

12 marzo

Workshop immersivi

- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I15 Rondino
Scienza in gioco: inventare giochi per raccontare la scienza - Fabio Chiarello, CNR Istituto di Fotonica e Nanotecnologie (CNR - IFN)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I8 Cavaniglia
Fumetti, musica ed esperimenti hands-on: utilizzo dei NUDGE per promuovere scelte alimentari più sane nelle scuole primarie - Armida Torreggiani, Emanuela Saracino, Giacomo Bianchin CNR -Istituto per la sintesi organica e la fotoreattività (CNR - ISOF)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I15 Rondino
La magia dei cristalli - Aurelia Falcicchio, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I16 Nazioni
Biodiversity Gateway: biodiversità e servizi ecosistemici in gioco - Marta Picciulin, Michol Ghezzi, Laura Cannarozzi, CNR - Istituto di Scienze Marine (CNR - ISMAR)
- 15.30 - 17.00 Sala Immersiva I15 Rondino
Com'è profondo il mar: alla scoperta del paesaggio... sottomarino! - Francesca Alvisi, CNR - Istituto di Scienze Marine (CNR - ISMAR), Gabriela Carrara, Debora Mazza, CNR - Area territoriale della Ricerca di Bologna

Seminari

- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S16 Palazzina Lorenese 1° Piano
Comunicare il diritto ambientale alle giovani generazioni. Le parole educano, la conoscenza responsabilizza, le azioni proteggono - Andrea Crescenzi - Andrea Crescenzi, CNR - Istituto di Studi Giuridici Internazionali (CNR - ISGI)
- 12.30 -13.30 Sala Seminariale S8 Palazzina Lorenese 1° Piano
L'approccio MATRIOSKA per potenziare skill individuali e organizzative nella scuola di infanzia e primaria - Alessandra Vitanza, Federica Morleo, CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione (CNR - ISTC)
- 12.30 - 13.30 Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano
Fumetto, scienza e ... didattica - Roberto Natalini, CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone" (CNR - IAC), Andrea Plazzi (Symmaceo), Gabriele Peddes
- 14.00 - 15.00 Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano
Problem solving/pensiero produttivo e educazione matematica - Roberto Natalini, CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone" (CNR - IAC), Pietro Di Martino, Università di Pisa

13 marzo

Workshop immersivi

- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I8 Cavaniglia
Emotion-Lab: un nuovo modello educativo per sviluppare l'Intelligenza Emotiva con i giochi interattivi "Transitional Wearable Companions" (TWC) - Valerio Sperati, Beste Ozcan CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione (CNR - ISTC), Riccardo Santilli, Claudia Di Marco (Ass. Italicamp)
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I9 Cavaniglia
Emozioni in gioco: strategie per gestire le crisi emotive nei piccoli - Roberta Ribera, CNR - Istituto per lo Studio dei Materiali Nanostrutturati (CNR - ISMN), Camilla Stellato, psicoterapeuta
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I15 Rondino
QUANTO: un gioco di carte con qubits e quantum gates per avvicinarsi alla meccanica quantistica - Chiara Menotti, Alessio Recati, Giacomo Lamporesi, CNR - Istituto Nazionale di Ottica (CNR - INO)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I6 Arsenale
BlurM3Not - Installazione interattiva per esplorare i lati oscuri della Rete - Sonia Cerrai, Francesca Denoth, Silvia Biagioni, CNR - Istituto di Fisiologia Clinica (CNR - IFC)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I5 Rondino
Escape game: creare un gioco scientifico passo passo per la didattica STEM - Marco Montuori, Valentina Palmieri, Valentina Brosco, Brunella Iacolino, Alessandro Coppo, CNR - Istituto dei Sistemi Complessi (CNR - ISC)

Seminari

- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano
Il grande laboratorio lego del farmaco: come disegnare farmaci intelligenti per vivere meglio - Concetta Avitabile, Giovanni del Monaco, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 11.00 - 12.00 Sala Seminariale S13 Palazzina Lorenese 1° Piano
La piattaforma SuperCyberKids: la cybersecurity in classe attraverso il gioco! - Ilaria Matteucci, Giorgia Bassi CNR - Istituto di Informatica e Telematica (CNR - IIT)
- 12.30 - 13.30 Sala Seminariale S9 Palazzina Lorenese 1° Piano
Progetto Piante in classe - Alessandro Zaldei, Carolina Vagnoli, CNR - Istituto per la BioEconomia (CNR - IBE)
- 12.30 - 13.30 Sala Seminariale S12 Palazzina Lorenese 1° Piano
Il pianeta visto dai ghiacci - Massimiliano Catricalà, CNR - Istituto di Cristallografia (CNR - IC)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S7 Palazzina Lorenese 1° Piano
Ossa, energia solare, navicelle spaziali: let's do ceramics! - Laura Silvestroni, Nicola Sangiorgi, CNR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S11 Palazzina Lorenese 1° Piano
Geometry Week for Kids: Mirror Reflections and 'Shape Transitions' - Alessandro Stroppa, CNR - Istituto Superconduttori, materiali Innovativi e Dispositivi (CNR - SPIN)
- 15.30 - 16.30 Sala Seminariale S10 Palazzina Lorenese 1° Piano
Voci senza pregiudizi: strategie educative per contrastare la discriminazione basata sull'accento - Claudia Soria, Souzana Maria Serveta, Istituto di Linguistica Computazionale "Antonio Zampolli" (CNR - ILC)

14 marzo

Workshop immersivi

- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I5 Arsenale
Oltre l'innovazione digitale: educare al pensiero critico in visione prospettica nell'era dell'IA - Stefania Bocconi, Valeria Piras, Francesca Talamini, Giovanni Caruso, CNR - Istituto per le Tecnologie Didattiche (CNR - ITD)
- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I13 Spadolini Inferiore
Libri in Tavola: un gioco scientifico interdisciplinare di supporto all'insegnamento della Chimica e della Sostenibilità nelle scuole secondarie - Marco Russo, CNR - Istituto per lo Studio dei Materiali Nanostrutturati (CNR - ISSMN), Andrea Ienco, Istituto di Chimica dei Composti Organo Metallici (CNR - ICCOM), Chiara D'Errico, Consorzio Laboratorio di Meteorologia Modellistica Ambientale (LaMMA)
- 9.30 - 11.00 Sala Immersiva I15 Rondino
Strumenti digitali per la didattica dell'ecologia: il Museo Virtuale degli Ecosistemi a scuola - Cecilia Noce, CNR - Istituto di Geoscienze e Georisorse (CNR - IGG)
- 11.30 - 13.00 Sala Immersiva I5 Arsenale
Integrare l'Intelligenza Artificiale nella pratica didattica: confrontiamoci giocando - Mario Allegra, Manuel Gentile, Crispino Tosto, Anna Re, Istituto per le Tecnologie Didattiche (CNR - ITD)
- 13.30 - 15.00 Sala Immersiva I5 Arsenale
Serious CNR-games: scopri i giochi sviluppati dalla Rete Nazionale "Il Linguaggio della Ricerca" - Pietro Galizia, CNR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC), Alessandro Galenda, CNR - Istituto di Chimica della Materia Condensata e di Tecnologie per l'Energia (CNR - ICMATE)
- 15.30 - 17.00 Sala Immersiva I15 Rondino
Laboratorio Sismopoli. Percorsi di consapevolezza del rischio sismico nelle aree urbane - Margherita Giuffré, Maria Sole Benigni, Valentina Tomassoni, Cora Fontana - CNR - Istituto di Geologia Ambientale e Geoingegneria (CNR - IGAG)

Seminari

- 9.30 - 10.30 Sala Seminariale S11 Palazzina Lorenese 1° Piano
Verde O circolare? Oppure verde E circolare: i diversi approcci alla Chimica Sostenibile - Daniele Franchi, Alessio Dessì, CNR - Istituto di Chimica dei Composti Organo Metallici (CNR - ICCOM)
- 14.00 - 15.00 Sala Seminariale S8 Palazzina Lorenese 1° Piano
Esploriamo la Scienza dei Materiali - Valentina Biasini, NR - Istituto di Scienza, Tecnologia e Sostenibilità per lo Sviluppo dei Materiali Ceramici (CNR - ISSMC)